

Koblenz bei Nacht

Ein Live-Rollenspiel um Pläne, Gegenpläne und nächtlichen Horror

Spielernamen: _____ Charaktername: _____ Charakterdeckname: _____
 Clan: _____ Generation: _____ Zuflucht: _____

Attribute

	Permanent	Verbraucht	Modifikationen
Physisch	_____	_____	_____
Mental	_____	_____	_____
Sozial	_____	_____	_____

Fertigkeiten

Name	Wert	Name	Wert	Name	Wert
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Vorteile

Hintergründe (Außer Einfluss)	Disziplinen	Tugenden
_____	_____	Gewissen _____
_____	_____	Selbstbeherrschung _____
_____	_____	Mut _____
_____	_____	Willenskraft _____
_____	_____	Menschlichkeit _____

Gefund (Seelenstärke)	Blutvorrat	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Gefund											
Gefund	Clanschwäche:	_____									
Verletzt	Vorzüge:	_____									
Verletzt		_____									
Verwundet (Niesenwuchs)		_____									
Verwundet		_____									
Verwundet	Schwächen:	_____									
Kapfunfähig		_____									
Starre		_____									
Tot		_____									

