

Koblenz bei Nacht

Ein Live-Rollenspiel um Pläne, Gegenpläne und nächtlichen Horror

Spielername: _____ Charaktername: _____ Charakterdeckname: _____
 Clan: _____ Generation: _____ Zuflucht: _____

Attribute

	Permanent	Verbraucht	Modifikationen
Physisch	_____	_____	_____
Mental	_____	_____	_____
Sozial	_____	_____	_____

Fertigkeiten

Name	Wert	Name	Wert	Name	Wert	Name	Wert
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Vorteile

Hintergründe (Außer Einfluss)	Disziplinen	Tugenden
_____	_____	Gewissen _____
_____	_____	Selbstbeherrschung _____
_____	_____	Mut _____
_____	_____	Willenskraft _____
_____	_____	Menschlichkeit _____

Gesund (Seelenstärke)	Blutvorrat																
Gesund		Clanschwäche: _____															
Gesund		Vorzüge: _____															
Verletzt		_____															
Verletzt		_____															
Verletzt		_____															
Verwundet (Riesenwuchs)		_____															
Verwundet		_____															
Verwundet		Schwächen: _____															
Kapfunfähig		_____															
Starre		_____															
Tot		_____															

